****

**Uniwersytet Rzeszowski**

**Kolegium Nauk Przyrodniczych**

# Przedmiot:

## Projektowanie Portali Społecznościowe

# Dokumentacja projektu:

## Portal Randkowy

# Wykonali:

## Krzysztof Banaś, Kamil Dziok, Łukasz Kwaśny

# Prowadzący:

## Dr inż. Wojciech Kozioł

# Data:

## 23.06.2020

Spis treści

[Specyfikacja projektu 3](#_Toc44174621)

[Cel projektu 3](#_Toc44174622)

[Opis Aplikacji 3](#_Toc44174623)

[Zakres projektu 3](#_Toc44174624)

[Funkcjonalności 4](#_Toc44174625)

[Klienci aplikacji 4](#_Toc44174626)

[SChemat Parowania Użytkowników 4](#_Toc44174627)

[Struktura projektu 4](#_Toc44174628)

[Architektura projektu 4](#_Toc44174629)

[Struktura bazy danych 5](#_Toc44174630)

[Instrukcja użytkownika 5](#_Toc44174631)

[Rejestracja 5](#_Toc44174632)

[Logowanie 5](#_Toc44174633)

[Wyszukiwanie 6](#_Toc44174634)

[Blog 6](#_Toc44174635)

[Ustawienia 6](#_Toc44174636)

[Panel administratora 6](#_Toc44174637)

# Specyfikacja projektu

## Cel projektu

Celem projektu było stworzenie portalu randkowego, dzięki któremu ludzie mogliby w prosty i przyjemny sposób zawierać nowe znajomości, korzystając z funkcjonalności serwisu internetowego. Serwis pomaga w znajdowaniu nowych znajomości dzięki systemowi wyszukiwania użytkowników o podobnych zainteresowaniach dzięki czemu użytkownicy nie muszą już poświęcać czasu na żmudne przeszukiwanie. Dodatkowo użytkownicy mają narzędzia do reprezentowania swoich zainteresowań, osobowości a także wyglądu, które dostarczają dodatkowych informacji podczas szukania znajomości. Dzięki takiemu podejściu użytkownikom łatwiej podejmować decyzję ponieważ wiedzą z kim mają do czynienia, co pozytywnie wpływa na opinię serwisu. Aby maksymalnie zwiększyć zadowolenie i bezpieczeństwo naszych klientów serwis posiada także system karania użytkowników za niewłaściwe zachowanie. Każde przekroczenie przepisów będzie skutkowało zablokowaniem konta przez konto administratora. Aplikacja posiada czat dzięki czemu użytkownicy w swobodny sposób mogą ze sobą rozmawiać i umawiać na randki. Dzięki takiemu rozwiązaniu użytkownicy nie muszą podawać danych kontaktowych co chroni ich przed spamem itp.

## Opis Aplikacji

Aplikacja „Portal randkowy” służy do parowania osób z podobnymi zainteresowaniami. Użytkownik rejestrując się do portalu wybiera 3 podkategorie spośród dostępnych kategorii zainteresowań, a także określa swoją lokalizację. Po zarejestrowaniu aplikacja na podstawie podanych informacji proponuje osoby o podobnych zainteresowaniach, a dodatkowo punktowana jest również takie samo miejsce zamieszkania jak inny użytkownik. Jeśli dwie osoby zaakceptują propozycję, to wówczas będą mogły ze sobą porozmawiać na czacie. Każdy użytkownik może dodawać do swojego profilu zdjęcie profilowe oraz posty ze zdjęciami, które będą widoczne dla innych użytkowników.

Ponadto użytkownicy mogą zgłaszać złe zachowania do administracji portalu, a także zablokować znajomość z daną osobą. Pozytywne rozpatrzenie zgłoszenia wysłanego do administratora powoduje całkowite zablokowanie konta. Administrator może również edytować konta innych użytkowników. System zgłaszania i blokowania polega na dwóch filarach. Pierwszy filar zabezpiecza wszystkich użytkowników przed osobami, które zachowują się niestosowanie. Co oznacza, że administrator po otrzymaniu zgłoszenia od użytkownika złamania zasad współżycia społecznego i dobrych obyczajów i zapoznaniu się z treścią złożenia ma prawo zablokować konto takiej osobie. Drugi filar to ochrona jednostki. To znaczy, że jeśli administrator nie uzna winy użytkownika, to osoba zgłaszająca może zablokować drugą osobę tylko względem siebie i nie będą oni mogli już ze sobą rozmawiać.

## Zakres projektu

Technologie użyte do realizacji projektu:

* Spring Boot,
* Angular,
* Maven,
* Bootstrap,
* PHP,
* MySQL

Pierwszym krokiem na drodze do realizacji projektu było stworzenie diagramów i omówienie struktury projektu. Następnym krokiem była realizacja backendu i stworzenia koncepcyjnego frontendu. Po stwierdzeniu poprawności zwracanych wyników przez testy jednostkowe, backend został zatwierdzony przez zespół, który przeszedł do realizacji frontendu według założonych funkcjonalności. Ponieważ jest to aplikacja webowa należało również sprawdzić jej działanie na różnych przeglądarkach i w różnych warunkach oraz zadbać o responsywność.

## Funkcjonalności

* Tworzenie kont użytkowników
* Logowanie się na stworzone konta
* System parowania użytkowników
* Wyszukiwanie użytkowników na liście proponowanych
* Wyszukiwanie użytkowników za pomocą wzorca
* Dodawanie użytkowników
* Czatowanie z użytkownikami
* Dzielenie się informacjami w formie bloga ze zdjęciami
* Zmiana danych konta
* Blokowanie znajomości
* Zgłaszanie profili do administratora wraz z adnotacją
* Blokowanie kont użytkowników na podstawie zgłoszeń
* Edycja wszystkich profili przez administratora

## Klienci aplikacji

Aplikacja jest przeznaczona dla osób, szukających nowych znajomości. Rozbudowany moduł social mediów czyni aplikację elastyczną dzięki czemu nie musi ona służyć tylko i wyłącznie do randkowania. Takie podejście znacznie rozszerza grupę użytkowników. Dodatkowym atutem jest fakt, że korzystanie z aplikacji jest całkowicie za darmo. Oznacza to, że tak naprawdę nie ma konkretnej grupy docelowej, a więc skorzystać może każdy. Poprzez rozszerzenie docelowej grupy użytkowników, zwiększyliśmy szansę na to, że ludzie znajdą za pośrednictwem naszego serwisu partnera/partnerkę na całe życie.

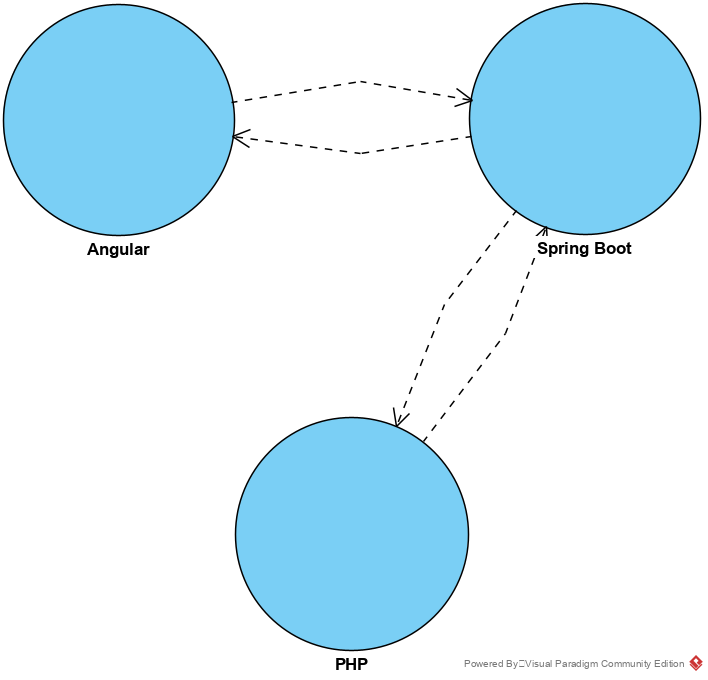
## SChemat Parowania Użytkowników

System parowania osób składa się z 5 kategorii i licznych podkategorii. Jeśli dwie osoby wybiorą tą samą kategorię ale różne podkategorie, wówczas system naliczy 5 punków. Gdy również podkategorie będą takie same, wtedy aplikacja naliczy 5 punków za kategorię i dodatkowe 10 za takie samo zainteresowanie. System będzie sprawdzał każdą kategorię z każdą co sprawia, że najbardziej dopasowane będą osoby z takimi samymi zainteresowaniami. Ponadto dodatkowe punkty będą przyznawane za lokalizację, jeśli użytkownicy wpisali taką samą nazwę miejscowości w swoim profilu. Arkusz obrazujący działanie systemu parowania stanowi załącznik numer 1 do dokumentacji.

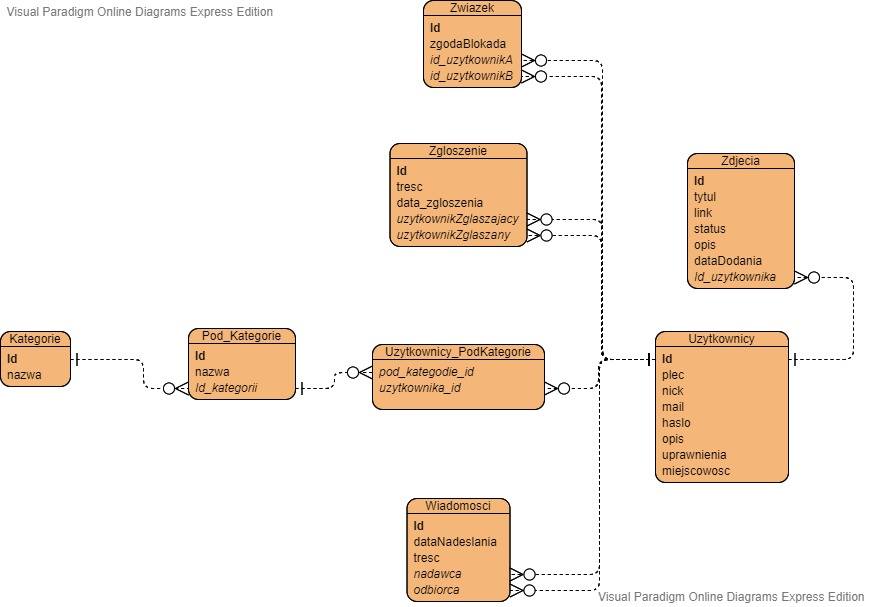
# Struktura projektu

## Architektura projektu

Aplikacja powstała w architekturze REST. Składa się z backandu, czyli serwera Spring Boot i bazy w MySQL, serwera PHP, który służy do hostingu zdjęć oraz z Angulara, który razem z Bootstrap, HTML i CSS odpowiada za fontend.



## Struktura bazy danych



# Instrukcja użytkownika

## Rejestracja

## Logowanie

## Wyszukiwanie

## Blog

## Ustawienia

## Panel administratora